

命令模式

CC D-Spec [/MARK:Flood | DEck]

基于当前的 VCG，破损工况，波浪环境和初始纵倾，计算并显示一系列不同吃水下的稳性横截曲线。

定义吃水可以采用下面的其中一种方式：

[DRAFT [@ location] =] d1, ..., dn

or

Displ = w1, ..., wn

DRAFT @ location =

读取某纵向位置的吃水，若省略，默认为漂心位置。

参数说明

d1, ..., dn

一系列的吃水，用于计算一系列的排水量，此排水量在稳性横截曲线中位于横坐标轴。

w1, ..., wn

一系列的排水量，在稳性横截曲线中位于横坐标轴。

/MARK: FLOOD | DECK

在报告的最后两列是否将指定最低的进水的关键点（默认）或者甲板边缘做标记。

操作

命令 ANGLES 根据所定义的角度来计算横向复原力臂。如果第一个角度为 0，则此角度被忽略。

设定当前纵倾为横倾角度为 0 时的纵倾。如果不锁定纵倾，则对于不同的排水量，都要寻找新的 LCG，再用这个的 LCG(和 VCG)来计算纵倾随每个横倾的变化。如果锁定纵倾，在所有的横倾角下，纵倾都保持不变。

当前 VCG 除了用来计算纵倾，同时也用来计算“旋转点高度”。

忽略任何舱室的装载。

TCG 横向重心位置被假定为 0。

在命令的第一种形式，设定的吃水决定排水量（横倾为 0，当前的纵倾）。如果省略 DRAFT @ location，则默认采用漂心位置的吃水。

命令的第二种形式，直接采用设定的排水量来计算。

吃水或排水量的设定要有一定的顺序，递增或递减。

如果有任何的关键点是有效的，则它们被设定为进水点，不同的排水量的进水角也根据最低或“最糟糕”的进水点来计算。

显示输出

生成表格的格式为：列为定义的一系列排水量，行为横倾角度。最后两行显示在进水点的复原力臂及进水点进水时的横倾角。（如果出现/MARK:DECK，则显示甲板边缘入水角以取代进水角）。

无显示输出

列出初始纵倾和 VCG 后，生成与在显示输出中相似的表格。但表格并不会被隔开，且如果横倾角度很多，那么会生产多于 80 列的表格。

样例

生成指定吃水下的稳性横截曲线：

ANGLES 10, 20, ..., 60

TRIM = 0

CC 2, 3, ..., 10

艏倾 2 度时，根据设定的原点处的吃水生成稳性横截曲线：

TRIM = 2a/

CC DRAFT @ 0 = 2, 3, ..., 10

生成指定排水量的稳性横截曲线：

CC DISPL = 1000, 1050, ..., 3000

锁定纵倾：

FIX TRIM