

## 命令模式

---

DEpth [\*±] d

设定原点深度，也可设定相对于当前深度的偏移值。

## 参数说明

---

d

原点位于水面下的深度，不考虑波浪的高度。

定义：原点深度，船舶浸没深度的准确数值，是原点到液面的垂直距离，如果是正值，原点位于水线面以下，如果是负值，那么原点位于水线面以上。

因它设置的是原点到水线面的垂直距离，即使在非常大的纵倾和横倾角度下原点深度也是有效的。

结合纵倾和横倾角度，给点原点深度将设置一个明确的水平面。和纵倾和横倾角度一样，它参考的是水线面平面，忽略波浪的影响。

查看 DRAFT 和 HEIGHT 命令。

## 操作

---

保持当前横倾和纵倾不变，设定原点深度。当它被锁定时，只有 DEPTH, DRAFT 或 HEIGHT 命令可以改变原点深度（参看 FIX 命令）。原点深度可以用格式\*±d 来设置相对于当前的深度的偏移值。

**DEPTH \*-2.0**

设定原点深度为当前深度值减 2。（注意星号和数字间不能存在空格。）

改变吃水就打破了原来的重量/排水量平衡，可以通过重新定义船舶重量使平衡恢复，例如：通过命令 SOLVE WEIGHT 求解新的船舶重量。

和命令 DRAFT 不同，这个命令使得所有搁坐点深度都将一起偏移，所以当前穿透深度保持不变。

## 输出

---

无

## 样例

---

设定原点深度为 9.5:

**DEPTH 9.5**