

命令模式

EDit [filename [parameters]]

唤起文字编辑器。

EDit /DIR

列出当前目录下扩展名为*.CFG, *.CND, *.RF*, *.RUN, 和*.SAV 的文件, 然后直接唤起命令 EDIT。

EDit /PROG[:program]

更改文字编辑器程序。

参数说明

filename

将被编辑的文件名称（也可以包含路径）。

parameters

传给编辑器的命令行参数。

program

程序名称, 可以包含路径, 如果在路径中含有空格, 应用引号将其引起。

操作

这个命令提供外部编辑器来编辑运行文件, 初始的编辑器是由操作系统自带的(NOTEPAD.EXE 或者 EDIT.COM)。可以通过下面命令更改程序:

EDIT /PROG:program

指定后来的 EDIT 命令使用的编辑器。若恢复使用初始的编辑器, 使用下面的命令:

EDIT /PROG

如果项目名称是有效的（参看命令 PROJECT），EDIT 命令会默认编辑以项目名称命名的加扩展名.RF 的文件。

EDIT /DIR 会在屏幕上列出当前目录下的文件, 然后通过鼠标点击或键盘方向键选中文件直接进入编辑器。如用键盘操作, TAB 键会产生和参数/DIR 同样的效果。

输出

由编辑器决定。

样例

编辑文件 ABC.RF3:

EDIT ABC.RF3

编辑以当前项目名称命名的文件, 扩展名为 RF 的文件:

EDIT