

命令模式

Flx Depth | DRaft | Trim | Heel | Axis

锁定指定的属性，使其保持为当前的数值不变。

参数说明

DEPTH or DRAFT

锁定原点深度保持不变。

TRIM

锁定纵倾角度保持不变。

HEEL

锁定横倾角度保持不变。

AXIS

在运行 RA 和 MAXVCG 的命令时，锁定转轴保持不变(默认为锁定状态，除非使用了命令 VARY AXIS，使转轴可变)。

操作

可以使用多个 FIX 命令来锁定一组属性；然而如果锁定吃水，那么也就锁定了横倾和纵倾。

下面的几项不支持锁定属性：

- 1，当使用 DEPTH,DRAFT,TRIM 和 HEEL 命令设置属性的数值时，将不考虑对应的属性是否被锁定。
- 2，当使用 RAH 命令时，将不考虑横倾是否被锁定；
- 3，当使用 HS 和 GHS 命令时，即使锁定吃水，也同样可以计算出不同吃水下的静水力结果。

使用对应的 VARY 命令是唯一解除锁定的方法。

输出

无

样例

锁定纵倾，计算复原力臂：

```
FIX TRIM
```

```
RA 0 10 ... 60
```

通过锁定横倾，使得求解平衡的时候忽略横倾角度的求解：

```
FIX HEEL
```

```
SOLVE
```