
命令模式

HEIGHT (n) = [*±] h

以某关键点为基点，以相对于此关键点的高度（即干舷）来定义水面。

HEIGHT (n)

显示某关键点，当前距离水面的高度。

参数说明

(n)

关键点的序号。（参看 CRTPT 命令）。

h

第 n 个关键点到水面的垂直距离，不考虑浪高。即相对于此点的干舷。

关键点的高度是到水面的垂直距离，因此在极大的横倾和纵倾角条件下，也是有效的。

参看 DEPTH 和 DRAFT 命令。

操作

HEIGHT 命令可以通过设定距离关键点的高度来定义水面的位置。还可以通过与当前位置的相对高度*±h 来设定。

在保持横倾和纵倾不变的条件下，设定深度。当深度被锁定时，只有 DEPTH, DRAFT 或 HEIGHT 命令可以改变深度。（参看 FIX 命令）。

改变深度就打破了原来的重量/排水量平衡，可以通过重新定义船舶重量使平衡恢复，例如用命令 SOLVE WEIGHT 求解新的船舶重量。

命令 HEIGHT (n) 或命令 STATUS CRTPT 可以显示 n 号关键点相对于水面的高度。

输出

屏幕显示 n 号关键点的高度。

无输出显示

无

样例

在指定的纵倾和横倾下，定义水面位置，使得 2 号关键点距离水面以上 4.5:

```
HEEL 1.5p
```

```
TRIM 1.0f
```

```
HEIGHT(2) 4.5
```

定义水面位置，使得 2 号关键点距离水面高度增加 1:

```
HEIGHT(2) *+1
```