

命令模式

`INput ["prompt"] variables [/NOBLANK] [/NOCAP] [/EVAL] [/EVAL:FRA]`

等待从键盘输入并将结果赋值给指定的变量。

参数说明

`"prompt"`

屏幕提示信息，显示在光标左侧。如果省略，提示信息将显示为变量名。

`variables`

单个或多个变量名称，参看命令 `VARIABLES`。

`/NOBLANK`

在输入栏显示当前变量的值。只适用于定义了长度的字符串变量。

`/NOCAP`

提示信息不要用大写。

`/EVAL`

接受变量名后面跟数字。

`/EVAL:FRA`

接受肋位号后面跟数字。

操作

命令将单个或多个从键盘输入的数据存储到相应的变量名下。变量需提前使用 `VARIABLES` 命令定义。

如果在定义变量时，指定了变量的长度范围。被赋值数据的长度将被检查，如果数据超过了变量规定的长度，那么将提示赋值失败，再次赋值。

当串变量有长度要求时，屏幕会按照变量最大长度反显（亮底暗显）区域。如果附加参数 `/NOBLANK`，会显示之前的赋值。如果变量没有长度限制，`INPUT` 会输入字符直到行的末端。

在输入栏中可以使用 `Left`, `Right`, `Home`, `End`, `Backspace`, `Del` 键来编辑。另外，可以使用 `UP`（向上）键去选取屏幕显示的单词或数值。

输出显示

屏幕显示提示信息和输入对话框。

无显示输出

无

样例

根据提示信息输入数值：

```
INPUT "Please enter the maximum heel angle: " HA
```

输入字符串和数值：

```
MESSAGE "Enter the tank name and load %:
```

INPUT NAME,LOAD

LOAD({NAME}) = {LOAD}%

利用屏幕点击选取所需字符:

VARIABLE (STRING) NAME:1:8

DIR *.GF

INPUT "Select a geometry file: ",NAME

READ {NAME}.GF