

命令模式

LBP length [/NOCHECK]

设定船舶垂线间长作为纵倾和波浪参考。

LBP loc1, loc2 | loc1, locm, loc2 [/NOCHECK]

设定船舶垂线间长的首尾端点以及船中位置作为纵倾，波浪和总纵变形的参考。

LBP

切换到 LBP 模式并显示当前参考长度的设定。

参数说明

length

纵倾发生的长度范围，波浪长度或总纵变形的长度范围。

loc1, loc2

艏艉垂线的纵向坐标，也可能是船舶的艏艉端点坐标，或前后吃水标尺位置坐标等，垂线间长为位置坐标之差。

locm

舯垂线位置，必须位 I1 和 I2 之间。

/NOCHECK

跳过检查设定的长度是否接近于船舶总长。

操作

当程序开始时，如果不定义"LBP"，任何需要"LBP"作为纵倾和波浪参考的要求都会被拒绝。

如果不定义"LBP"，所有的纵倾值都会以度来表示。

如果 LBP 命令定义了长度（且非 0），纵倾会表示为：首尾吃水差/垂线间长

\ominus 为纵倾角度

也可以设定参考长度的端点位置 loc1 和 loc2, 参考长度便为两端点位置 loc1 和 loc2 的差值(和 loc1 与 loc2 给定的顺序没有关系)。连接词"TO"是非必选项（用逗号或空格代替也可以）。

当定义了参考长度的两端点后，STATUS 命令会引用它们来报告吃水，吃水位置可以引用关键词 FP, AP 和 MS 来表示（MS 表示艏艉垂线的中间位置）。FP 和 AP 也可以定义为系统变量。

如果不设定波浪的长度参数，WAVE 命令会利用 LBP 长度作为波长。（这种特定条件下，LBP 长度是平行于实际水面的长度。）

LBP 命令定义了 FP 和 AP 位置后，总纵弯曲变形，可以用吃水来表示，吃水会基于 FP 和 AP 位置来表示。（查看命令 DRAFT）。

设定 MP 舯垂的位置，被保存为系统变量 MP。如果定义了 MP，在工况编辑中，MP 会代替 MS，显示在装载编辑器的顶端。在命令 CC, DRAFT, GHS, HS, 和 MAXVCG 中，FP, AP 和 MP 会放在 DRAFT @后，以显示该位置的吃水。

设定垂线间长为 0 或 OFF，会关闭 LBP 长度的定义。

命令 LWL 和 LBP 相似，区别在于下面两个方面：1) LBP 长度可以用来做船型系数的计算(排除水线面系数)，LWL 命令可以采用实际的水线长度。2) 当 LBP 命令定义 FP 和 AP 位置后，工况编辑界面会显示 3 个不同位置的吃水值 (FP, MS ,AP)，省略纵倾角度显示。

"LWL mode"和"LBP mode"间可以任意的切换，通过给定命令 LWL 或 LBP，不附加参数，就可以相应的切换到 LWL 或 LBP 模式。**输出显示**

只是运行命令 LBP 不附加参数时，会屏幕显示当前的 LBP 设定，及最后一次赋予 LBP 的参数。

无显示输出

无

样例

定义参考长度。

LBP = 100

关闭参考长度定义。

LBP OFF

定义艏垂线位置。

LBP = 0, 100a

从"LWL mode"切换到"LBP mode"

LBP