

命令模式

LWL length [/NOCHECK]

设定水线长作为纵倾和波浪的参考。

LWL loc1 [TO] loc2 [/NOCHECK]

设定船舶水线间长的首尾端点以及船中位置作为纵倾，波浪和总纵弯曲变形的参考。

LWL

切换到 LWL 模式并显示当前参考长度的设定。

参数说明

length

纵倾发生的长度范围，默认为波浪的波长。

loc1, loc2

水线的前后端点纵向位置，可以是船舶的艏艉端点，或前后吃水标尺位置等，一般选择比较方便读取的位置，其长度为端点位置坐标的差。

/NOCHECK

跳过检查是否指定的长度接近于船舶总长。

注意：这个长度和实际的水线长度并没有严格的关系。

这只是一个参考长度，"Length on Water Line" 的描述和它的作用并非严格的相符。详细的内容请查看命令 LBP。

操作

程序开始后，如果不定义"LWL"，任何需要"LWL"作为纵倾和波浪参考长度的要求都会被拒绝。

如果不定义"LWL"，所有的纵倾值都会以度来表示。

如果 LWL 命令定义了长度（且非 0），纵倾会表示为：首尾吃水差/水线间长：

⊖ 为纵倾角度

可以设定水线的端点位置 loc1 和 loc2，水线长度便为两端点位置 loc1 和 loc2 的差值（和 loc1 与 loc2 给定的顺序没有关系）。连接词"TO"是非必选项（可以用逗号或空格代替）。

定义水线的端点后，STATUS 命令会通过引用其端点关键词 FP, AP, MS 来报告吃水，MS 表示水线中间位置。详细信息可查看命令 DRAFT。

注意当水线长度作为纵倾的参考长度时，水线长度是平行于基线的长度距离，而不是平行于水线的长度距离。因此它不是真正意义上的水线长度，虽然在非 0 纵倾时被用作水线长度。

如果不设定波浪的长度参数，WAVE 命令会使用水线长度作为波浪的波长。这种条件下，水线长度是平行于实际水面的长度。

设定水线长度为 0 或 OFF，会关闭水线长度的定义。命令 LBP 和命令 LWL 相似，区别在于 LBP 长度在船型系数的计算及装载编辑器的吃水显示时会被应用。详细查看 LBP 命令。

"LWL 模式"和"LBP 模式"间可以任意的切换，通过给定命令 LWL 或 LBP，不附加参数，就可以相应的切换到 LWL 或 LBP 模式。

显示输出

只运行命令 LWL 不附加任何参数时，会屏幕显示命令 LWL 最后一次定义的水线长度。

无显示输出

无

样例

定义一参考长度

LWL = 100

关闭参考长度定义

LWL OFF

定义水线的端点位置。

LWL 0 TO 100a