

## 命令样式

---

TEMplate name ["title"] [/POS:p[:m]] [/SIZE:s] [/FONT:"f[:ps],..."] [/GAP:g] [/Color:c] [/Backcolor:b] [/MIN] [/NOConfirm] [/BEEP] [/FILE].../

定义一个交互式对话框，使之运行后，能显示信息、收集输入数据、并且控制宏或其他模板的执行情况。

## 参数说明

---

TEMplate /REFRESH

更新所有已经激活对话框中变量区域的数值和颜色。

name

模板命令的名称（最多 8 个字符，不能包含空格或其他分隔符）。

title

模板运行时出现在对话框上方的标题栏文字；如果不定义，则默认使用模板名称。如果出现 /FILE，则标题为 BMP 或 JPG 图像文件中的图像。

/POS:position [:margin]

指定对话框相对于基础窗口的位置（默认的基础窗口为主程序窗口；如果主程序窗口最小化，则基础窗口为显示屏）。有效位置选择为：MIDDLE (中间，默认), LEFT, RIGHT (竖直中间的左边或者右边), TOP, BOTTOM (水平中间的顶部或底部), CENTER (屏幕中心), MOUSE (当前鼠标位置下的中心), SAME (与上一次相同的屏幕位置), 或者 BASE (继承格式的底部，并且位于持续子模板中)。可同时组合多个选项（例如：/POS:SAMERIGHTBOTTOM）。

margin 为可选子参数，指定对话框偏离基础窗口边缘的字符数，覆盖默认的 margin。例如，/POS:Topleft:2 表示对话框位于基础窗口左上角的下面和右边 2 个字符位置。

/SIZE:size

定义对话框字体大小。有效尺寸为：MEDIUM (默认；和命令栏字符尺寸一致)，SMALL (和菜单字符尺寸一致)，LARGE (比默认尺寸大 50%)，或者为一个数值，它将用于乘以 SMALL 来表示字体大小(例如 /SIZE:1 等同于 /SIZE:SMALL)。

/FONT:"font[:pointsize],..."

定义一系列字体为对话框中使用的一个或多个字体及其尺寸（可选）。如果系统中找不到第一个字体，则按序尝试表格中的其它字体（默认=Arial）。

/GAP:gapsize

定义各栏之间的间隙大小（默认为 5=平均字符宽度）。

/COLOR:c

定义当前模板及其所有子模板中所有文字栏、框体栏、检验栏、界面栏和按键栏的默认前景颜色，c 为 MESSAGE COLOR 中从 0 到 15 的数字（0=黑色），或为 6 个 16 进制 RGB 值（FF0000=红色）。

/BACKCOLOR:b

定义当前模板及其所有子模板中对话背景、平面栏和按键栏（不包括输入栏，例如变量和凹陷表格）的默认 NOTE COLOR 数或 6 个 16 进制 RGB 值。

/MIN

在对话框标题栏中包含一个最小化按钮。

#### **/NOCONFIRM**

允许对话框在没有确认的情况下被取消，即使更改后的输入会丢失。

#### **/BEEP**

在弹出对话框之前发出“哔”声（对报警信息十分有用）。

#### **/FILE**

编写对话框内容为标题文档说明，而不是显示在屏幕上。

## **操作**

---

TEMPLATE 命令和 MACRO 类似，都是采用几行定义并且以单行斜线结束的形式。

和宏类似，模板也是使用命令 EXECUTE name (或者.name)来执行，其中 name 为模板名。任何在.name 之后的参数，都用来替代出现在模板定义中的"%1"，%2"等。

当执行一个模板时，会弹出一个对话框，它包含整齐布置成行和列的控制栏。数据可以在变量栏中进行编辑；如果是有多重选项的变量，可以设置一个下拉菜单，用于选择相关变量值。

其他栏以标签按键的形式出现。按下一个按键则触发一个动作，在这之后，控制将回到对话框；如果按键栏标记为"EXIT"，则退出对话框。

### **模板主体格式**

模板主体的定义由几行包含一个或多个控制栏组成，单个行中用"|"分隔各个栏。各个栏的一般语法如下：

**[[@"label":value]...][EXIT][type][name][param]...**

各个类型控制栏的格式如下：

#### 空行

完全忽略模板中出现的空格或者注释行。如果要在对话框中行与行之间插入小的间隔，则需要行与行之间插入一个只包含空字符串("")的行。

#### 文字栏

**"text"**

静态文字栏由引号包围，并且完全显示在对话框中。如果一个静态栏单独为一行，那么其宽度不会影响其他多栏行中控制栏的位置；如要改变这个特性，附加一个空文字栏即可。文字中的双引号("")会以单引号('')的形式出现。数字文字可不需要引号。

#### 图像栏

**@"filespec" [/Height:rows]**

静态图像栏用一个指定的 BMP 或者 JPG 图像替换到对话框内。默认拓展名为".BMP"；相关文件可以在当前、库、程序或路径目录中找到；使用格式@"library\image"，图像也可以从 GHS 库中提取。纯白色(RGB=0FFFFFFh)是透明的，所以使用轻微不同的阴影(例如 0FFFFFFEh)则显示为白色。图像也可以用于标记所有按钮底色或变量栏。如果出现/HEIGHT:rows，这表示图像高度所占用的文字行数（否则显示图像中的所有像素）。

变量输入栏

**[*label*]:*value*...] [VARIABLE] *varname* [/DEC:*places*]**

这作为编辑栏出现在对话框之中，初始化后显示为指定变量的赋值。用户可以编辑该值或输入另一个值。只有退出对话框或按下执行按钮时，该变量才会更新为新数值。

变量名前面可以选择性的加上 VARIABLE；对于有歧义的变量名，例如"EXIT" 或 "FILE"，这是必须的。

如果出现/DEC:*places*，则指定显示小数时所保留的小数位数（默认=2）。如果 *places* 为负数，则使用其绝对值，但小数末尾的零都被去除。如果 *places* 前面有一个逗号，那么表示逗号可以出现在输入中，显示为每 3 个整数会用逗号隔开。如果 *places* 以"FA" 或 "PS"结尾，那么表示指定后缀字符可以出现在输入中，显示以替代前缀正负号（"f" 或"p" 表示负值， "a"或 "s"表示正值）。

如果出现单独的"*label*"，这表示标签为右对齐。但如果有多多个"*label*"或数值出现在变量名之前，则出现一个控制下拉列表，用户可以选择列表中的任何"*label*"。当退出对话框或按下执行按钮时，选取的"*label*"变量将更新赋值。

然而，如果"*label*"之后有":"和一个值，那么这个指定变量将更新为那个值（数字或引号引起的字符串），而不是出现在下拉列表中的"*label*"。

子模型输入栏

**[[@]*label*] PARTs *varname***

PARTS 栏以下拉列表为控制，用户可选择一个子模型分配给指定变量。子模型列表包含最后 PARTS 或 TANKS 命令所选取的子模型，如果没有任何选取，则列出所有子模型。所有标签名称都是右对齐。

复选框栏

**[[@]*label*] CHECK *varname***

CHECK 复选框栏，控件显示在标签名称的左边，并且如果指定变量初始不是空或零，则复选框内会有标记。在不是以取消方式退出模板时，如果标记复选框，则变量设置为 1，如果未标记复选框，则变量设置为 0。

选项按钮栏

**[[@]*label*] RADIO *varname***

RADIO 栏作为一个选项按钮，控件显示在标签名称的左边。选项按钮作用于同一个指定变量，第一个按钮赋值变量为空或 0，第二个按钮赋值变量为 1，第三个赋值变量为 2，以此类推...最后选项按钮匹配变量为其他任意值。在模板初始时，选项按钮选中在变量的当前值或者/START 参数标记的按钮上。在不是以取消方式退出模板时，如果选取了第一个选项按钮，则变量赋值为 0；如果选取了第二个选项按钮，则变量赋值为 1；如果选取了第三个选项按钮，则变量赋值为 2，以此类推。

文件和目录选取栏

**[[@]*label*] [EXIT] FILE | DIR *varname* [/EXT:"*exts*"] [/SHORT] [/EXIST]**

FILE 和 DIR 栏以按钮的形式，弹出文件和目录选择对话框。如果该选择框没有被取消，那么当模板对话框退出或按下执行按钮时，指定变量的值会更新为选取的绝对路径。如果出现 varname，则其替代"label"出现在按钮上。

如果模板中只有 FILE 栏或 DIR 栏，那么执行时则避开模板对话，直接进入文件或目录对话框。

如果出现/EXT:"exts"，那么只会出现且只能选取在对话框中以指定逗号分隔列表的拓展名（可以包含通配符"\*" 和"? "）结尾的文件或目录。如果拓展名中有"\*"，则在“文件类型”下拉菜单列表中，有“所有文件”选项。每个拓展系列后面都可以加上用括号括起来的类型描述（例如/EXT:"PF, PPF (Print), RF\* (Run)"）。如果只列出一个拓展名，则文件可以直接进入对话，而不需要出现这个默认拓展名。

如果出现/EXIST，则强制用户选取对话框中现存的文件或目录，而不能新建一个。

如果出现/SHORT，选取的文件或目录必须存在于初始目录中，在存储文件名和拓展名到指定变量之前，绝对路径会被简化（如果指定变量被限定为不超过 12 字符的字符串，则只是一个相对路径的文件名或拓展名）。如果给一个无通配符拓展名加上/EXT 参数，则在指定变量中存储绝对路径的文件名（对于最大为 8 字符长度的变量，则只存储相对路径的文件名）。

FILE 和 DIR 对话框起始于指定变量的预先目录，如果没有变量则起始于当前目录。如果包含一个通配符文件定义，则只列出匹配的文件或目录。当使用/SHORT 时，显示为简化 DIR 对话框，任何预先设定的变量值都是初始值，其父目录则是起始目录；如果要定义一个没有初始值的起始目录，目录名以"\ "结束即可。如果出现 EXIT，则模板对话框在选取文件或者文件名后自动退出，而不是恢复到原模板对话框。

### 执行按钮栏

**[[@]"label"] [EXIT] .name [(rep[,inc])] [param]... [/Persist [:Refresh]]**

执行按钮栏以按钮的形式，执行指定的宏或子模板。程序执行时，初始模板对话框隐藏。由于在宏中可以使用任何命令，执行按钮可以用来创建非常强大的控制面板对话。

宏或模板名会出现在按钮上，如果定义了"label"，则用其替代宏或模板名。

执行按钮栏的句法规则和 EXECUTE 命令的句法规则紧密联系。这样，在宏或模板名之前，"EXecute"可以用"."替代。宏执行中可以定义圆括号内的重复和增长因数。在.name 之后的任何参数都直接传递到指定的宏或子模板中，替代其中的"%1", "%2", 等等。（这些参数不可能是以"/"开头，除非它包含在引号之中。）

如果出现 EXIT，模板对话框在指定的宏或子模板执行之后自动退出，而不是恢复到原模板对话框（name 之前的"."是可选项）。

如果出现/PERSIST，当指定的宏或嵌套模板执行时，对话框仍然保持可见；当宏执行时，命令输入是不允许的（例如 WAIT 和 INPUT 是无效的）。如果出现子参数/PERSIST:REFRESH，当宏退出时，对话框会全部重新载入，调整大小和更新数据。

### 退出按钮栏

**[[@]"ok" [[@]"cancel"]] EXIT [.name ...]**

退出按钮默认加在模板对话框底部；通常为"OK" 和"Cancel"按钮，但如果模板不包含变量、FILE 或 DIR 栏，则"Cancel"按钮不可用。然而，如果出现任何明确的 EXIT 按钮（包括 EXIT 自身），那么默认的"OK" 或 "Cancel"不会出现。

如果在 EXIT 之前加上单个"ok"符号, 这将重新命名"OK"按钮, 并且省略"Cancel"按钮。如果 EXIT 同时包含"ok" 和"cancel"符号, 那么这些符号将重新命名对应的按钮(如果其标签为空, 则省略"OK"按钮)。如果出现.name, 当按下"ok"按钮时, 将执行指定的宏或子模板。

### 打断栏

#### **BREAK [LINE] [:area]**

打断栏使得栏的布置和大小在打断之前和之后独立计算。如果出现 LINE, 在打断处则绘制一条水平线横穿对话框。多行文字可以显示于不同的栏, 而图像则不可以, 除非图像后明确使用了 BREAK。

默认的栏排列为: 任何 break 之前为区域 0, 第一个 BREAK 之后为区域 1, 第二个 BREAK 之后为区域 2, 以此类推... 每个区域都有独立的栏布置规则。如果指定一个之前的 BREAK :区域编号, 将新的区域将与之前的区域整合起来, 其布置将与之前的区域布置有相同的规则。

### 拓展栏

#### **EXPAND name [(rep[,inc])] [param]...**

拓展栏将指定的宏的内容插入行, 还能重复和替代宏的参数。然而, 在每次重复执行时, 宏中的任何 VARIABLE, SET 和 IF 命令实际上都执行了(除了已经存在的 VARIABLES 没有重新生成)。这可以用来生成一个长系列的表格输入栏, 而只需使用单个 EXPAND 栏即可。由于行以"|"结尾将使得下一行也连接到本行(除了 VARIABLE, SET, 或 IF), 即对话仍然在同一排中, 展开一个本身包含一个 EXPAND 栏的宏, 可以生成一个阵列的栏。

### 移除栏

#### **REMOve ...**

移除栏忽略当前栏之后的行。如果该行以 REMOVE 开头, 则忽略整行, 并且在对话框中不会出现空行。对于一个模板的部分条件装载, 传递"REMOVE"作为一个参数值来对付空字符串""是非常有用的。缩写词 REM 可以作为注释使用。

每当遇到行中出现栏分离符加逗号(" |,")时, 移除栏将提前停止忽略行, 这样允许同一行内对单独栏条件装载。栏分离符之后的逗号将被忽略, 所以可以自由地在模板行末端使用, 使得下一行为本行延续部分。和其他延续命令一样, 如果下一行为空行, 则延续到之后的行。

### 方框栏

#### **<BOX[:id] ["label"]> ... </BOX[:id]>**

方框标签出现在其他栏开头和结尾处。<BOX>应该位于方框内第一个栏之前, 并且用</BOX>结尾。空栏可以开始或结束方框, 从而达到格式化的目的。如果使用<BOX "label">, 那么文字标签出现在方框顶行的左边。

使用基本的<BOX>和 </BOX>标签, 方框可以被嵌套或依次放置, 但当多行方框并排放置时, 那么应该包含正识别数来匹配每个<BOX:id>开头至正确的<BOX:id>结尾。

### **模板文字颜色和类型**

所有文字、方框、按钮和输入栏都支持/Color:fn 参数给栏文本上色, 使用的颜色编号 fn 要么是一个类似 MESSAGE COLOR 编号一样的 0-15 (0=黑色) 的数字, 要么是一个 6 个数的十六进制的 RGB 值 (FF0000=红色)。当使用这个颜色参数时, 将覆盖任何用 VARIABLE /COLOR 参数指定的颜色。如果要为一个变量标签上色, 在引用标签之后和变量名之前指定/COLOR:fn。

所有文字、图像、方框、按钮和输入栏都支持/Backcolor:bn 参数来给栏背景上色，使用的颜色编号 bn 为 0-15 或 6 个数的十六进制 RGB 值。

所有文字、方框、按钮和输入栏都支持/Grey[:[-]varname]参数来禁用和灰显栏，条件是（1）变量名省略；（2）其值不是空白或零；或（3）变量名有“-”前缀并且其值为空白或零。当没有指定/BACKCOLOR 时，任何 VARIABLE /COLOR 设定都影响无效变量输入栏的背景颜色。

所有文字、图像、按钮和输入栏都支持/Left, /Right, 和 /CENter 参数来覆盖默认对齐方式（默认为：静态和变量输入文本为左对齐，变量栏之前的标签为右对齐，图像和按钮居中）。复选框和选项按钮因其标签默认在其输入栏右边，进而为左对齐；但/L 把标签置于左边，可以和/R 合并使用，后者为使标签文本右对齐。

所有文本和按钮栏都支持/BOLD and /ITALic 参数来触发文本加粗和斜体。注意如果模板对话框的基础字体已经是加粗的，那么/BOLD 参数将不会产生作用。如果基础字体已经是斜体，那么/ITALIC 则会关闭斜体。

All text and execute button fields support the /Underline[:ucolor[:acolor]] parameter to underline the text. Using /U with an execute button formats its label like a static text field with an underlined hotlink to execute its macro or subtemplate. If single underscore ("\_") characters occur in the text, they restrict underlining to the enclosed characters (so "click \_here\_" underlines "here"). Only one underline is allowed per field, so subsequent single underscores are stripped; doubled underscore "\_\_" appears as single "\_". Optional colors can be specified for when the underline is inactive (default=blue for hotlinks) or active with the mouse pointing to the hotlinked text (default=red).

所有文本和执行按钮栏都支持/Underline[:ucolor[:acolor]]参数来给文本加下划线。执行按钮附加/U 会使其标签编辑为像一个静态文本栏带有下划线热键来执行其宏或子样板。如果单下划线符号("\_")出现在文本中，则其限制下划线附加到文字（例如"click \_here\_" 下划线只附加给"here"）。每个栏中只允许一个下划线，所以随后的下划线符号将被去除；双下划线符号"\_\_"显示为下划线"\_"。当下划线不活跃（默认=蓝色或热键）或活跃即鼠标指向为热键文本（默认=红色）时，可以指定颜色。

### 信息提示工具

所有按钮和输入栏都支持/Tip:"text"参数，当鼠标短暂停留在栏之中时，会出现一个方框显现信息提示工具。如果文本太长，则其被自动转入下一行，但可用"|"字符来明确标记行分隔。

### 模板启动和进入点

所有按钮或输入栏可以使用/START 参数标记，从而设置模板的启动输入点，并取代默认。输入点可以通过 Tab 或 Shift-Tab 向前或向后移动。使用/START 标记一个执行或退出按钮，即表示为用/ENTER 标记。

任何非按钮输入栏（即 VARIABLE, PART, CHECK 和 RADIO）都支持/ENTER[:n]参数，当按下 Enter 时，修改其作用。如果 n 是 0 或缺失，那么当栏内有输入点时，Enter 键将为无效。否则 Enter 将会按下在输入栏之后的第 n 个按钮（如果 n<0，则表示在输入栏之前第 n 个按钮；如果不存在这样的按钮，则 Enter 无效）。

任何执行或退出按钮栏都能用/ENTER 参数标记，从而使其为默认按钮（取代"OK"按钮）。当输入点在非按钮输入栏时，按下 Enter 键将执行做标记的按钮栏。标记/ENTER:0，使得当输入点是非按钮输入栏时，Enter 键无效（通过用其自身/ENTER:n 参数标记，可以替换其为特定输入栏）。

### 模板核查和即时应用

所有模板变量，文件和目录栏在储存它们的相关变量之前，都要核对它们包含的数值的有效性。

（例如，如果一个变量使用"VARIABLE X:2:3"命令定义，那么任何小于 2 或大于 3 的值将为无效）。如果出现/BOK 参数，空白值在下拉列表和数字变量中都是有效的，而不受任何范围限制。如果一个栏是无效的，那么会弹出一个警告框解释其原因，并且对话框恢复输入点在无效栏中。

在模板对话框退出或执行宏或子模板之前，会进行检查确认。使用/NOVerify 参数，可以为特定退出或按钮执行取消检查步骤，它将无视无效值，且不会弹出警告框。EXIT /NOVERIFY 为默认的"OK"按钮关闭检查步骤。

所有输入栏都支持/Apply[:macname [macparams]]参数来立即对相关变量更新输入，在每个变量更新输入之后，还可以执行指定的宏。在所有输入栏之前（标签之后）可以加上 EXIT，从而能够在更新之后立即退出。

输入栏的/NOVERIFY 参数允许其无效值，但当出现 EXIT 或/APPLY:macname 时，废弃任何其他栏中的无效值。

### 模板退出状态

TEMPLOK 系统变量存储退出最近的模板对话框所执行的按钮的序数，如果按下的是"Cancel"或对话框标题栏的关闭按钮，其存储为 0。（例如，如果一个模板包含一个文本标签，一个变量栏，"OK"和"Cancel"，按下"OK"将会设定 TEMPLOK 为 3。）然而，如果出现/OK:n，那么存储 n 在 TEMPLOK 之中。通常对该变量会进行非零检验，从而确保对话未被取消，但是当多个 EXIT 按钮出现时，TEMPLOK 将记录用户选取的是哪个 EXIT 按钮。

### 模板标签的快捷键

当没有编辑变量栏时，或任何时候与 Alt 键一起使用，按钮栏标签的第一个下划线大写字母可作为快捷键。若要指定其他标签字符作为快捷键，在其之前加上下划线("\_")即可。在标签末端加上 "\_", 可以阻止任何字符成为快捷键。双下划线 "\_\_"使得单个非快捷 "\_" 显示在标签中。"OK"和"Cancel"按钮没有自动下划线快捷键，除非明确使用 "\_" 标明；注意 Esc 总是"Cancel"的快捷键。

变量标签和方框标签同样支持快捷键，从而把对话焦点置于随后栏中。任何取自于被一对引号引起的变量中的下划线字符都会变成双下划线，从而阻止无意指定的快捷键。

### 分离模板执行

模板对话可以通过使用 GHSOS 独立运行，进而不阻碍主程序的运行，GHSOS 支持编程和操作系统命令，像 TEMPLATE，它启动后最小化，并且在完成一个运行文件后退出。例如，如果 TESTRUN.RF 定义和执行模板 TESTTEMP，那么可以使用命令 SHELL GHSOS TESTRUN.RF /SPAWN 使之独立运行。

主程序和一个或多个独立 GHSOS 对话之间的互通是使用 MESSAGE SEND 处理的，它发送命令到同一电脑的并程序之中（参见 MESSAGE 命令）。例如，TESTTEMP 可以是一个包含多个输入栏的持续对话框；按下该对话框的一个按钮可以激活一个宏来发送所有相关变量的当前值至主程序，使用的命令组合为：MESSAGE SEND SET varname = value。

IDLE 宏可以设定为监视后台通讯，基于变化的变量或者进行其他不可见的动作重置数值（详见 WAIT 命令）。Load Editor 和所有 TEMPLATE 对话框自动更新任何由 IDLE 宏或 MESSAGE SEND 通讯改变的数值（但 TEMPLATE /REFRESH 可以在一个长的宏中使用，从而可以立即更新对话框）。

### 模板和宏之间的相似点

模板和宏共享以下特性：

1. TEMPLATE 中[EDIT]命令和 MACRO 命令作用一样，引入或编辑一系列终止于"/"的行。
2. TEMPLATE [/LIST:pattern]显示匹配的模板名在屏幕上。
3. LIST 命令同时显示宏和模板；
4. IF EXIST 也会检查模板是否存在；
5. WRITE (MACROS)命令也能写模板至指定文件；
6. EXECUTE（或"."）命令既能运行宏，又能运行模板。
7. 类似 LOAD EDIT /MACRO:name 的参数也能为模板名。

### 输出

---

仅屏幕显示需要用户操作的对话框。

### 样例

---

显示一个展现信息的对话框，并且提供简单的 yes/no 选项：

```
TEMPLATE WARN "Warning"  
"Are you sure you want to clear all inclining settings?"  
"Yes" "No" EXIT  
/  
.WARN
```

```
IF {TEMPLOK}<>0 THEN .CLRSET
```

显示信息，同时显示观察状态图表的选项：

```
MACRO DOCG  
DISPLAY(*) STATUS /SCREEN  
/  
TEMPLATE T "Note" /POS:BOTTOM  
"The as-inclined condition is shown above."  
"CG" EXIT DOCG | "<-- Press here for the Condition Graphic"  
"Ok" EXIT  
/
```

浏览文件名，并且从多选项中选择一个参数值：

```
TEMPLATE DXF2D "DXF 2D Import" /POS:TOP
```



```
"In_File"FILEINFILE /EXT:"DXF" /EXIST | "Find file to import"
"Out_File" FILEGF /EXT:"GF,GF1" | "Converted geometry file"
"Numbered Layers":"1..255", "Layer Names":"@" LAY
/
```

从一个选项按钮控制对话框中进行选择:

```
VARIABLE CHOICE = 1 `从第二个选项按钮"Option 1"开始
TEMPLATE PICK "Pick option"
<BOX> "Do nothing" RADIO CHOICE
"Option 1" RADIO CHOICE /C:1 `蓝色文字
"Option 2" RADIO CHOICE /C:2 `绿色文字
"Option 3" RADIO CHOICE /C:4 </BOX> `红色文字
"Pick" EXIT
/
```

发出报警声, 并且用没有按钮的大量红色斜体字符发出警告:

```
TEMP WARN "Warning" /POS:CENTER /SIZE:LARGE /BEEP /FONT:"Arial Italic"
"WARNING! FLOODING IN PROGRESS" /C:4
EXIT
/
```

展开一排舱室名和装载栏, 用于输入变量:

```
VARIABLE MAXTANKS=20
MACRO DEFTANKS
VARIABLE (STRING) TANKNAME%1
VARIABLE TANKLOAD%1 :0 :100 = 0.00
/
.DEFTANKS ({MAXTANKS},1) 1
MACRO TANKLINE
"Tank %1:" TANKNAME%1 | TANKLOAD%1 /DEC:2
/
TEMPLATE GETTANKS "Enter tank names and load percentages"
"" | "NAME" | "LOAD%"
EXPAND TANKLINE ({MAXTANKS},1) 1
EXIT /NOVERIFY `直接废除无效装载比例, 而不发出警告
/
```

通过带有信息提示的列表框工具, 从一个列舱室中选择舱室:

VARIABLE TANKNAME

TEMPLATE PICKTANK "Tank selection"

"Select a tank:" PART TANKNAME /TIP:"Click drop-down arrow for list"

%1 BREAK LINE

%1 "(Available tanks: {PNAME})"

/

TANK HOLD\*

.PICKTANK `显示可选部分

.PICKTANK REM `跳过可选部分

使舱室列表通过一个带有下划线的热链接弹出:

TEMPLATE HOTBOX

"Click here to select a tank" .PICKTANK /U /P

EXIT

/

提供向上/向下翻页控制, 并且按钮显示为图像 UP.BMP 和 DOWN.BMP:

MACRO PAGEUP | SCREEN UP | /

MACRO PAGEDOWN | SCREEN DOWN | /

TEMPLATE SCROLLER "Page"

@"UP" .PAGEUP /GREY:SCRTOP `如果已经在顶部, 废除按钮

@"DOWN" .PAGEDOWN /GREY:SCRBOT `如果已经在底部, 废除按钮

EXIT

/

用回车键显示"Current tank"的舱室信息, 可与"Reset tank"按钮结合使用:

VARIABLE TANKNAME, INSPECT=0

MACRO SETTANK

TANK {TANKNAME}

/

TEMPLATE TANKINFO "View Tank Information"

<box> "Current tank:" TANKNAME /ENTER:1 | "Reset tank" .SETTANK </box>

"Tank contents {TCONDESC}; volume {TVOLUME}; weight {TWEIGHT}"

"Inspected" CHECK INSPECT /START | | "New page" .SCROLLER /PERSIST

/