

## 命令模式

---

UNits LT | ST | KP | LB | MT | KN | KG | M | F

指定重量或长度单位。

UNits SAVE

保存当前的单位设置。

UNits REStore

恢复使用通过命令 UNITS SAVE 最后保存的单位设置。

## 参数说明

---

LT - Long Tons & feet.

LT-长吨&英尺

ST - Short Tons & feet.

ST-短吨&英尺

KP - Kilopounds & feet.

KP-千磅&英尺

LB - Pounds & feet.

LB-磅&英尺

MT - Metric Tons & meters.

MT-公吨&米

KN - KiloNewtons & meters.

KN-千牛&米

KG - Kilograms & meters.

KG-千克&米

M - Meters & Metric Tons or Kilograms.

M-米&公吨或千克

F - Feet & Long Tons or Pounds.

F-英尺&长吨或磅

## 操作

---

当程序读取几何模型文件时，会出现"Units Preference"，显示使用的单位为米或英尺，如果缺省，那么默认采用英尺为单位。船舶的大小决定应用或大或小合适的重量单位。读取几何模型后，会立刻显示出所采用单位的信息。

UNITS 命令定义的单位会成为当前使用的单位，将取代之前定义的任何单位。任何的输入和输出都将采用当前的单位。屏幕的下缘会显示当前使用的单位。

如果船舶尺寸很大，导致采用单位磅或千克表示时会形成非常大且没有足够空间显示的数值，程序将拒绝使用此单位而选用其它的单位。

参数 M 和 F 可以使单位在公制或英制间切换，保持所使用的单位和实际相符。例如：长吨转换为公吨，磅转换为千克，反之亦然。

单位千牛主要适用于表示总纵强度，通常别的报告很少使用此单位。当使用千牛做单位时，剖面模数的单位为立方米，应力和弹性模量的单位为兆帕 MP(1 MP = 1000 KN/M<sup>2</sup>)。

除了上面列举的简写单位外，命令 UNITS 也会接受 WUNIT 定义的长的单位描述，如 LONG TONS。（查看命令 VARIABLES）。在不知当前所使用单位的条件下，可以把当前单位切换到指定的单位，然后也可以回到当前的单位，这可以通过命令 UNITS SAVE 和 UNITS RESTORE 来实现。

### 输出:

---

无

### 例子

---

切换到单位短吨&尺

**UNITS ST**

单位切换到公制单位然后再切换到当前单位。

**UNITS SAVE**

**UNITS M**

**LIMIT AREA FROM 0 TO 30 > 0.055**

**UNITS RESTORE**