命令模式

VAry Depth | DRaft | Trim | Heel | Axis[:method]

关闭对指定属性信息的锁定，允许其值发生变化。

参数说明

DEPTH or DRAFT

表示原点深度可以发生变化。

TRIM

表示纵倾角度可以发生变化。

HEEL

表示横倾角度可以发生变化。

AXIS [:method]

表示在命令 RA 和 MAXVCG 计算中，转轴的角度可以发生变化，变化的方式必须是下面的一种：

1. MINASCENT 保持转轴为剩余复原力距最小的转轴(默认)。
2. MINGM 保持转轴为 GM 值最小的转轴，在此方向增加横倾。
3. ZEROTRIM 保持转轴始终为纵倾为 0 方向的转轴。

在 BHS 中此功能不可用。

操作

如果指定的某属性之前没有通过命令 FIX 被锁定，那么命令 VARY 对其没有作用。 只有已被锁定的属性，才可以运行 VARY 命令去解锁。

初始的吃水，纵倾和横倾是可变的，初始的轴是锁定的。命令 VARY 只是取消命令 FIX 产生的作用。

输出:

无

例子

允许横倾变化（假设之前被锁定），求解横倾平衡点。

```
VARY HEEL
SOLVE
```

在命令 RA 和 MAXVCG 中，允许转轴变化，保持转轴始终为纵倾为 0 方向的转轴。

```
VARY AXIS: ZEROTRIM
```