

## 命令模式

---

WATER [description] [spgr [,spgr2]]

设定水域环境的比重

WATER

显示当前水域环境的设置（仅屏幕显示）

## 参数说明

---

description

水域环境的描述(可选)，最多有 12 个字符。如果多于 1 个单词，必须用引号引起。当比重参数被省略时，某些开头字母可以被程序识别，并自动赋予默认的比重。

描述	默认比重(standard)
FRESH	1.000
SALT or SEA	1.025

它们两个可以缩写为如下：

缩写	展开
FW	FRESH
SW	SALT or SEA

spgr

设定比重。除非选择了 USCG 模式（参看 SPGR 命令），标准的比重换算将被采用。如果比重被指定，它将替代任何相关描述的比重。

注意：如果描述和比重都给定，他们必须按照顺序给定。

spgr2

WDF 类型舱室中液体的比重。如果这个参数不给定，默认和 spgr 比重相同。

## 操作

---

当水的描述或比重给定时，船舶的水域环境将被设定。因为水的描述只在 WATER 命令中出现，所以它的描述部分并不是很重要。

在模型文件中带有的对水域环境的描述及比重的设定同样有效，除非在命令中将参数更改。

## 输出显示

---

当不赋予参数时，当前水域环境的描述和密度将仅在屏幕中显示。STATUS 命令可在报告中显示当前水域环境的密度。

## 无输出显示:

---

无

## 样例

---

改变水域环境为淡水

**WATER FW**

指定水域环境的比重为 1.013.

**WATER 1.013**